Git新建分支的方法

以从anno分支创建一个新的分支的方法

1 更新项目

新旧版UI的界面、操作可能不同,但是大致的操作基本一致(旧版UI的分支信息应该 是在窗口的右下角开启)



查看打开了项目页面的左上角,有项目的一些信息,其中最右边的 v2 是当前正在使用的分支,点击 v2 右边的箭头,我们可以看到更多关于这个项目的分支。

Q		
🖌 Update Project	Ctrl-	
-∽- Commit	Ctrl-	+Κ
⊅ Push	Ctrl+Shift-	+Κ
VCS Operations Popup	Alt	;+`
+ New Branch		
Local Branches		
√ v2 ✓	origin/v2	>
cjd	origin/cjd	>
Remote Branches		
★ origin/master		>
origin/anno		>
origin/cjd		>
origin/competetion		>
origin/jyc		>
origin/lihui		>
origin/lmh		>
origin/lzz		>
origin/mgl		>
origin/pf		>
origin/v2		>
origin/zrx		>
Show Only Eavorites		

在这里,你们可能还不能看到今晚新建的分支,因为还没对项目进行更新,我们点击update Project 来从云端更新我们的项目,此时下面的 Remote Branched 中应该就会出现新创建的分支 anno了。

Q		
🖌 Update Project	Ctrl-	
-•- Commit	Ctrl+	+K
⊿ Push	Ctrl+Shift-	+K
VCS Operations Popup	Alt	
+ New Branch		
Local Branches		
	origin/v2	>
cjd	origin/cjd	>
Remote Branches		
★ origin/master		>
origin/anno		>
origin/cjd		>
origin/competetion		>
origin/jyc		>
origin/lihui		>
origin/lmh		>
origin/lzz		>
origin/mgl		>
origin/pf		>
origin/v2		>
origin/zrx		>
Show Only Favorites		

2 从anno分支新建分支

点击 anno 分支右边的箭头,我们可以看到更多的菜单选项

Q			
⊌ ⊸ ⊼	Update Project Commit Push VCS Operations Popup	-Ctrl Ctrl Ctrl+Shift Alt	+T +K +K :+`
+	New Branch		
Lo	cal Branches		
☆	v2 🗹	origin/v2	
	cjd	origin/cjd	>
Re	mote Branches		
*	origin/master		>
	origin/anno		>
	origin/cjd		>
	origin/competetion		>
	origin/jyc		>
	origin/lihui		>
	origin/lmh		>
	origin/lzz		>
	origin/mgl		>
	origin/pf		>
	origin/v2		>
	origin/zrx		>
	Show Only Favorites		

在这里,我们选择 New Branch from 'origin/anno'...



接下来,为自己的新分支命名(可以使用自己的姓名缩写命名),然后点击 Create 来创建自己的分支。



创建完毕后,打开项目结构,可以看到这个结构已经是与 anno 中一致的了,接下来所作的更改均在



3 修改并上传分支

由于我们新创建的分支还是在本地,我们需要将新的分支推送到云端。

首先我们先做一点修改,比如在 README.md 文档的最后添加上自己的姓名。

•		ava ~ anno-	cjd 🗸					
	Project ~	M↓ README.	md ×	BuildingEntranceT	ool.java	RefugeConditionTo	ol.java	HFUT
88 157	 > L.vscode > bin > build > config > data > docs > gradle > lib > src = .gitattributes @.gitignore &? build.gradle gradlew = gradlew = gradlew.bat > launch.sh = LICENSE M+ README.md &? settings.gradle > the External Libraries > settings.gradle 	39 40 41 42 43 44 45 46 47 48	\$./ *** 5 To r ## M - CJ	launch.sh - . Support eport a bug embers D	all	: improveme	ents or	requ

再次打开以下页面,点击 commit,会打开一个新的提交界面

Q			
🖌 Update Pr	oject	Ctrl+	
Commit		Ctrl+	۰K
⊿ Push		Ctrl+Shift+	
VCS Opera	itions Popup	Alt	
+ New Bran	:h		
Local Branche			
🧷 anno-cjd			>
anno		origin/anno	>
cjd		origin/cjd	>
v2 🖌		origin/v2	>
Remote Branc	hes		
🛨 origin/ma	ster		>
origin/anr	10		>
origin/cjd			>
origin/con	npetetion		>
origin/jyc			>
origin/lihu	i		>
origin/lml	1		>
origin/lzz			>
origin/mg	I		>
origin/pf			>
origin/v2			>

在文件预览框中勾选上自己想要提交的文件(同时,在下方 Diff 框中,可以看到自己的更改),并 且在 Commit Message 框中输入提交信息(必备),然后点击 Commit 按钮

ntering Commit Changes	×
Rew non-modal commit interface is available. Commit from a tool window	w and view diff in the editor. Switch to tool window $~~ imes$
チ ら ひ ◎」	Git
✓ C adf-sample-agent-java 1 file ✓ M+ README.md	Author:
	Amend commit Sign-off commit
	Before Commit
	🗌 Reformat code
រិ១ anno-cjd 1 modified	Rearrange code
Commit Message 🛛 🕓	Optimize imports
	Analyze code Choose profile
输入提交信息	Check TODO Configure
	Cleanup Choose profile
	Update copyright
	vfter Commit
	Upload files to:
✓ Diff	
$\uparrow \downarrow \mathscr{O} \ \leftarrow \rightarrow Side-by-side \ viewer \ \blacktriangledown Do \ not \ ignore \ \blacktriangledown F$	Highlight words 👻 🗶 🖽 🖨 🚳 > 1 difference
ⓓ 0e2217f1fa71888a63eca916cd8e64952841aaae	version
To report a bug, suggest improvements or 45	To report a bug, suggest improvements or
## Members 47	## Members
48 🗹	- CJD
	点击提交
?	Commit 🔽 Cancel
接下来右下角弹出 🔋 1 file committed: create my	branch

功了。

但是,当前的提交还只是在本地,我们还需要将我们新建的分支和新作的更改提交到github的仓库中,接下来,我们就要进行 push 的操作,来将我们在本地所作的更改提交到github仓库中去。

注意:这个过程可能需要科学上网。

再次打开以下页面,选择 Push

Q			
⊯ Upo	late Project	Ctrl	
-⊶ Con	nmit	Ctrl	+K
⊿ Pus	h	Ctrl+Shift	÷K
VCS	Operations Popup	Al	
+ Nev	v Branch		
Local Br	anches		
🖉 ann	o-cjd		>
ann	o	origin/anno	>
cjd		origin/cjd	>
v2	2	origin/v2	>
Remote	Branches		
🛨 orig	in/master		>
orig	in/anno		>
orig	in/cjd		>
orig	in/competetion		>
orig	in/jyc		>
orig	in/lihui		>
orig	in/lmh		>
orig	in/lzz		>
orig	in/mgl		>
orig	in/pf		>
oria	iin/v2		>

接下来出现一个界面,点击 Push 按钮即可

Push Commits to HFUTInvincible		×
anno-cjd → <u>origin</u> : <u>anno-cjd</u> New		ο x
create my branch	 Cadf-sample-agent-java 1 file M+ README.md 	
? Dush <u>t</u> ags: All	<u>P</u> ush ▼ ⊂a	ancel
to new branc origin/anno-cjd	h 说明已经Push 成功	Ţ

此时,打开Github,就可以看到我们刚刚所作的提交了

anno had recent pushes 12 minutes ago		Compare & pull request	RCRS 2022 HELITInvincible
anno-cjd had recent pushes 1 minute ag	Jo	Compare & pull request	tu Reaune ta BSD-3-Clause license
🗜 v2 👻 🗜 13 branches 🛛 🛇 0 tags		Go to file Add file ▼	
Switch branches/tags X			
Find or create a branch		5377872 5 hours ago U104 commits	9 0 forks
Branches Tags	⊾ final		Releases
	切换到 adf 4.0		No releases published Create a new release
anno-cid	切换到 adf 4.0		
cjd	新的调试器,可以调整参数		Packages
competetion	添加 StaticPartitionTool		No packages published
jyc	Create Toolpeoplejz		
lihui	切换到 adf 4.0		
Imh	切换到 adf 4.0		Contributors 4
lzz	切换到 adf 4.0	last year	Stardusten Stardust
master	lihui's first commit	last year	alwaysmissin Jiunian
View all branches		7 months ago	Aoshine999 Aoshine!
		7 months ago	
[] gradlew	切换到 adt 4.0		



注意: 接下来, 你们所作的所有代码更改和提交, 均在自己的分支上进行, 而不是直接 写在主分支上, 然后在主分支提交了。

4 结束

到此,分支的创建和提交就完成了,后续的更改就无须再创建分支了,直接将更改提交到自己的分支 上即可。

你们接下来的工作是改写所有的 Tool,所有的目录按照原来的 Tool 结构进行(以创建包的形式,

	\sim	6	tool
		>	🖻 area
		>	🖻 building
		>	🖻 comm
		>	Criterion
		>	🖻 edge
区别每一类的工具)		>	executor
		>	🖻 human
		>	🗈 mediator
		>	🖻 misc
		>	partition
		>	D path
		>	targetprovider

每个人的分工不重复,最后进行整合、测试。